

# Verzeichnis von Apps und Anwendungen für die Verwendung mit mobilen Endgeräten in der Schule

Stand September 2024

## Disclaimer:

Die in dieser Liste aufgeführten Apps und Software-Angebote stellen keine Empfehlungen oder Vorgaben dar, sondern dienen lediglich der Auflistung von verfügbaren digitalen Lernhilfen, die einen Bezug zu den Lerninhalten am Gymnasium haben, um einen Überblick über mögliche Angebote zu erhalten. Jede einzelne App muss vor der schulischen Nutzung sorgfältig auf ihre Datenschutzkonformität geprüft werden. Hierfür ist eine datenschutzrechtliche Überprüfung durch den Datenschutzbeauftragten sowie eine Genehmigung durch die Schulleitung erforderlich.

## Darüber hinaus gilt:

- **Haftungsausschluss:** Für die Nutzung der hier aufgeführten Apps und Plattformen übernehmen wir keinerlei Haftung. Die Verantwortung für die Einhaltung der geltenden Datenschutzrichtlinien sowie der Nutzungsbedingungen liegt bei den jeweiligen Nutzern und Bildungseinrichtungen.
- **Inhalte Dritter:** Für die Inhalte externer Apps und Plattformen übernehmen wir keine Verantwortung. Änderungen bei den Funktionen, Kosten oder Bedingungen der genannten Anwendungen können jederzeit erfolgen, ohne dass wir darauf Einfluss haben.
- **Nutzung auf eigene Gefahr:** Die Nutzung der gelisteten Apps und Plattformen erfolgt auf eigene Gefahr. Es wird dringend empfohlen, vor der Nutzung entsprechende Nutzungsbedingungen und Datenschutzerklärungen zu lesen und an alle Nutzer zu kommunizieren.
- **Keine Rechtsverbindlichkeit:** Diese Liste stellt keine rechtliche Beratung dar und erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit oder Aktualität.
- **Keine Prüfung durch übergeordnete Bildungsinstitutionen:** Diese Liste wurde nicht von übergeordneten Bildungsinstitutionen, wie dem Bayerischen Kultusministerium erstellt, geprüft oder genehmigt. Jede App sollte, gemäß dem Prinzip der Lehr- und Lernmittelfreiheit, individuell auf ihre Eignung für den schulischen Einsatz hin überprüft werden.

## Inhalt

Apps von Schulbuchverlagen .....	2
Apps von Fremdanbietern mit Fächerbezug .....	6
Apps in Zusammenhang mit ByCS: .....	10

# Apps von Schulbuchverlagen

## Cornelsen

### **Cornelsen eClever App: Interaktive Übungen für verschiedene Fächer.**

- Fächer: Deutsch, Englisch, Mathematik, Naturwissenschaften
- Kostenlos, In-App-Käufe zwischen 0,99 € und 5,99 €
- Link: [Cornelsen eClever](<https://www.cornelsen.de/clever>)

### **Scook: Plattform für Schulbücher, Übungen und Materialien.**

- Fächer: Alle Schulfächer, je nach Schulbuch
- Kostenlos, Schulbuchlizenzen ca. 10-30 €
- Link: [Scook](<https://www.scook.de>)

### **PagePlayer App: Ergänzt Schulbücher um Audios und Videos.**

- Fächer: Vor allem Sprachen (Englisch, Französisch, Spanisch)
- Kostenlos, Schulbücher kosten ca. 15-30 €
- Link: [Cornelsen PagePlayer](<https://www.cornelsen.de/pageplayer>)

## Klett

### **Klett Lernen App: Übungen und Lerninhalte passend zu Schulbüchern.**

- Fächer: Deutsch, Mathematik, Englisch, Französisch, Spanisch, Latein, Geschichte, Erdkunde, Biologie
- Kostenlos, In-App-Käufe ca. 1-5 €
- Link: [Klett Lernen App](<https://www.klett.de/klett-lernen-app>)

### **Learnattack: Lernportal mit Videos, Übungen und Prüfungen.**

- Fächer: Mathematik, Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch, Biologie, Physik, Chemie
- Kosten: Monatlich ab 9,95 €, Premium bis 19,95 €
- Link: [Learnattack](<https://www.learnattack.de>)

### **Klett-Online-Plattform: Ergänzt Schulbücher mit digitalen Inhalten.**

- Fächer: Alle Schulfächer, abhängig von den Schulbüchern
- Kostenlos, digitale Schulbücher ca. 10-30 €
- Link: [Klett-Digital](<https://www.klett.de/digital>)

## Westermann

### **Schüler-Online-Portal (SOP): Plattform für digitale Schulbücher und Übungen.**

- Fächer: Mathematik, Deutsch, Englisch, Naturwissenschaften
- Kostenlos, digitale Schulbücher ca. 10-25 €
- Link: [Schüler-Online-Portal](<https://www.sop-online.de>)

### **Diercke Atlas App: Interaktive Karten und geografische Informationen.**

- Fächer: Geographie
- Kostenlos, Kartenpakete ca. 5-10 €
- Link: [Diercke Atlas App]<https://www.diercke.de/diercke-atlas-app>)

### **Westermann Bildungsmedien: Interaktive Schulbücher und ergänzende Materialien.**

- Fächer: Alle Schulfächer, abhängig vom Schulbuch
- Kosten: Einmalig ca. 10-25 €
- Link: [Westermann Bildungsmedien]<https://www.westermann.de>)

## Bildungsverlag EINS

### **MyBib E-Books: Digitale Schulbücher mit interaktiven Elementen, besonders für berufliche Bildung.**

- Fächer: Wirtschaft, Technik, Pflege, Sozialwesen
- Kosten: Einmalig ca. 10-25 €
- Link: [MyBib E-Books]<https://www.bildungsverlag1.de>)

### **Arbeitsblätter-Online: Arbeitsblätter und Übungen für Berufsschulen.**

- Fächer: Wirtschaft, Technik, Berufsvorbereitung
- Kosten: Viele Materialien kostenlos, spezielle Sammlungen ca. 1-10 €
- Link: [Arbeitsblätter-Online]<https://arbeitsblaetter-online.de>)

## C.C. Buchner

### **Buchner-Online: Plattform für digitale Schulbücher und Materialien.**

- Fächer: Latein, Geschichte, Sozialkunde, Griechisch
- Kosten: Einmalig ca. 15-30 €
- Link: [Buchner-Online]<https://www.ccbuchner.de/digital>)

### **TERRA-Online: Digitale Inhalte für den Geographieunterricht.**

- Fächer: Geographie
- Kostenlos, Schulbücher ca. 15-30 €
- Link: [TERRA-Online]<https://terra.geographie.schule>)

## PONS

### **PONS Vokabeltrainer App: Vokabellernen für verschiedene Fremdsprachen.**

- Fächer: Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Latein, Deutsch als Fremdsprache
- Kostenlos, Premium-Inhalte ca. 4,99-14,99 €
- Link: [PONS Vokabeltrainer]<https://de.pons.com/vokabeltrainer-app>)

### **PONS Online-Wörterbuch: Digitales Wörterbuch für verschiedene Sprachen.**

- Fächer: Fremdsprachen, Übersetzungshilfe
- Kostenlos, werbefreie Version ab 4,99 €
- Link: [PONS Online-Wörterbuch]<https://de.pons.com/übersetzungen>)

## Stark Verlag

### **Stark Lerntraining App: Prüfungsvorbereitung mit Übungen für Abschlüsse.**

- Fächer: Mathematik, Deutsch, Englisch, Biologie, Geschichte, Chemie, Physik, Wirtschaft
- Kostenlos, einzelne Inhalte ca. 1,99-14,99 €
- Link: [Stark Lerntraining App]<https://www.stark.de/lernttraining-app>)

### **Stark Verlag Online-Plattform: Digitale Lernhilfen und Prüfungsvorbereitungen.**

- Fächer: Mathematik, Deutsch, Englisch, Naturwissenschaften
- Kosten: Inhalte ca. 10-25 €
- Link: [Stark Online]<https://www.stark.de>)

## Verlag an der Ruhr

### **Online-Plattform für Förderschulen: Materialien für inklusiven Unterricht.**

- Fächer: Deutsch, Mathematik, Sachkunde, Kunst (für inklusives Lernen)
- Kosten: Viele Inhalte kostenlos, spezialisierte Materialien ca. 5-15 €
- Link: [Verlag an der Ruhr]<https://www.verlagruhr.de/digitales-lernen>)

### **Apps für inklusives Lernen: Interaktive Lernspiele und Übungen.**

- Fächer: Deutsch, Mathematik, Förderunterricht
- Kostenlos, erweiterte Inhalte ca. 2-10 €
- Link: [Verlag an der Ruhr Apps]<https://www.verlagruhr.de/apps>)

## Schroedel Verlag (Teil von Westermann)

### **Schroedel-Online: Digitale Materialien in naturwissenschaftlichen Fächern.**

- Fächer: Biologie, Chemie, Physik, Naturwissenschaften
- Kostenlos, digitale Schulbücher ca. 10-25 €
- Link: [Schroedel Online]<https://www.schroedel.de/digital>)

### **Palma App: Latein-Lerninhalte für Schüler.**

- Fächer: Latein
- Kostenlos, erweiterte Inhalte ca. 2-5 €
- Link: [Palma App]<https://www.schroedel.de/palma>)

## Oldenbourg (Cornelsen Gruppe)

### **Oldenbourg Digital: Digit**

- Fächer: Deutsch, Mathematik, Englisch, Naturwissenschaften
- Kosten: Einmalig ca. 10-25 €
- Link: [Oldenbourg Digital]<https://www.oldenbourg.de>)

### **AlphaPROF: Kostenlose Plattform zur Förderung der Lesekompetenz.**

- Fächer: Deutsch, Lesekompetenz
- Kostenlos
- Link: [AlphaPROF]<https://alphaprof.de>)

# Apps von Fremdanbietern mit Fächerbezug

## Deutsch:

### **Antolin (Leseförderung)**

- Kostenlos für Schüler (Schulen benötigen eine Lizenz, ca. 2,70 € pro Schüler/Jahr)
- Beschreibung: Interaktive Plattform zur Förderung des Leseverständnisses.
- <https://www.antolin.de>

### **Schreibtrainer**

- Kostenlos
- Beschreibung: Trainiert Rechtschreibung und Grammatik durch Übungen und Fehleranalysen.
- <https://www.schreibtrainer.com>

## Mathematik:

### **Geogebra**

- Kostenlos
- Beschreibung: Software für Geometrie, Algebra, Statistik und Analysis.
- <https://www.geogebra.org>

### **Bettermarks (auch in Vidis)**

- Kosten: Ab ca. 10 €/Monat
- Beschreibung: Adaptive Lernplattform mit personalisierten Mathematikübungen.
- <https://de.bettermarks.com>

## Geschichte:

### **Planet Schule (ARD & ZDF)**

- Kostenlos
- Beschreibung: Lernvideos und interaktive Übungen zu geschichtlichen Themen.
- <https://www.planet-schule.de>

### **Historypin**

- Kostenlos
- Beschreibung: Plattform für historische Fotos und Geschichten.
- <https://www.historypin.org>

## Geographie:

### Google Earth

- Kostenlos
- Beschreibung: Interaktive Weltkarte zur Erkundung von geografischen Informationen.
- <https://earth.google.com>

### Länder der Erde

- Kostenlos
- Beschreibung: Interaktive Lern-App über Länder, Hauptstädte und Flaggen.
- im google Play-Store

## Biologie:

### BioLogisch! (App)

- Kostenlos
- Beschreibung: Lernspiele und Quizze zu biologischen Themen.
- im Apple App-Store

### LEIFI Physik & Biologie

- Kostenlos
- Beschreibung: Plattform mit interaktiven Aufgaben und Erklärungen.
- <https://www.leifiphysik.de>

## Physik:

### PhET Interactive Simulations (Englisch)

- Kostenlos
- Beschreibung: Physikalische Simulationen zu verschiedenen Konzepten.
- <https://phet.colorado.edu>

### Simple Physics (App)

- Kosten: Ca. 1-2 €
- Beschreibung: Simulations-App für physikalische Bauprojekte.
- im google Play-Store

## Chemie:

### Chemie interaktiv (App)

- Kostenlos
- Beschreibung: App mit interaktiven Übungen zu chemischen Prozessen.
- im Apple App-Store

### **Molecules 3D**

- Kosten: Ca. 1,99 €
- Beschreibung: 3D-Visualisierung von Molekularstrukturen.
- im Google Play-Store

## **Informatik:**

### **Scratch**

- Kostenlos
- Beschreibung: Visuelle Programmiersprache für Kinder.
- <https://scratch.mit.edu>

### **Code.org**

- Kostenlos
- Beschreibung: Programmierkurse für verschiedene Altersgruppen.
- <https://code.org>

## **Musik:**

### **EarMaster**

- Kosten: Ca. 5,99 €
- Beschreibung: Training des musikalischen Gehörs mit verschiedenen Übungen.
- <https://www.earmaster.com>

### **Noteflight**

- Kostenlos, Premium-Version ab ca. 7,95 €/Monat
- Beschreibung: Online-Notenschreibprogramm für das Erstellen von Musiknoten.
- <https://www.noteflight.com>

## **Kunst:**

### **Procreate (App für iPad)**

- Kosten: Ca. 14 €
- Beschreibung: Professionelle Zeichen-App für digitale Kunstprojekte.
- <https://procreate.art>

## **Tinkercad**

- Kostenlos
- Beschreibung: 3D-Modellierungssoftware, ideal für Schülerprojekte.
- <https://www.tinkercad.com>

## **Sport:**

### **Sworkit Kids (App)**

- Kostenlos
- Beschreibung: Kindgerechte Fitnessübungen für zu Hause.
- <https://sworkit.com/kids>

### **Kinomap**

- Kostenlos, Premium-Version ab ca. 9,99 €/Monat
- Beschreibung: Interaktive Sportstrecken für Laufen und Radfahren.
- <https://www.kinomap.com>

## **Religion/Ethik:**

### **Reliquiz**

- Kostenlos
- Beschreibung: Quizfragen zu religiösen Themen.
- <https://reliquiz.de>

### **Puzzlemaker by Discovery Education**

- Kostenlos
- Beschreibung: Tool zur Erstellung interaktiver Puzzles und Rätsel.
- <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

# Apps in Zusammenhang mit ByCS:

Die Apps stehen in der ByCS zum Download bereit oder können über die VIDIS-Schnittstelle bezogen werden.

## ByCS Drive (Client für die Einbindung in ein Dateiverwaltungssystem)

Ermöglicht das sichere Speichern und Teilen von Dateien in einer Cloud-Umgebung für bayerische Schulen. Nutzer können Dateien direkt über den Client verwalten und in die lokale Dateistruktur einbinden. Verfügbar als Desktop-App und mobile App für Windows, MacOS und Linux)

Link: [ByCS | Client für eigenes Endgerät herunterladen](#)

## ByCS Messenger

Ermöglicht die Kommunikation mit Schülerinnen und Schülern und Lehrkräften auch schulübergreifend. Verfügbar als Desktop-App für Windows, macOS und als mobile App für Android und iOS

Link: [ByCS | Client für eigenes Endgerät herunterladen](#)

## Navigium

- **Führende digitale Lehr- und Lernplattform:** Navigium ist spezialisiert auf den Lateinunterricht und bietet praktische und arbeitssparende Elemente für Unterricht, Hausaufgaben und Prüfungen<sup>1</sup>.
- **Effizienz und Motivation:** Lehrkräfte profitieren von effizienter Unterrichtsvorbereitung und automatischen Korrekturen, während SchülerInnen motivierter sind und bessere Ergebnisse erzielen<sup>2</sup>.
- **Kostenlose Testphase:** Es gibt eine 6-monatige kostenlose Testphase ohne automatische Verlängerung.
- **Zielgruppe:** Geeignet für Gymnasien und Gesamtschulen, insbesondere für die Klassenstufen 5 bis 13.

## bettermarks:

- **Adaptive Lernplattform für Mathematik:** bettermarks bietet interaktive Mathematik-Aufgaben für die Klassenstufen 4 bis 12. Es ersetzt gedruckte Lehrbücher und Übungshefte durch ein digitales, adaptives Lernsystem<sup>1</sup>.
- **Personalisierte Rückmeldungen:** Das System analysiert die Eingaben der SchülerInnen, erkennt richtige Ansätze und systematische Fehler. Es gibt sofortige Rückmeldungen mit konstruktiven Hilfestellungen und detaillierten Lösungswegen<sup>12</sup>.

- **Vielfältige Aufgaben:** bettermarks bietet Aufgaben für jedes Lernziel und jeden Lernstand, von Grundwissen bis zu komplexen Themen der Oberstufe<sup>1</sup>.
- **Unterstützung für Lehrkräfte:** Lehrkräfte können bettermarks für alle Phasen des Unterrichts nutzen, von der Einführung neuer Themen bis zu Hausaufgaben und Übungsphasen<sup>1</sup>.
- **Interaktive Werkzeuge:** Über 100 interaktive Eingabewerkzeuge unterstützen die Bearbeitung mathematischer Aufgaben wie auf Papier<sup>2</sup>.
- **Kostenlose Nutzung für Schulen mit ukrainischen SchülerInnen:** bettermarks stellt sein Online-Lernsystem kostenfrei für Schulen und staatliche Bildungseinrichtungen zur Verfügung, die ukrainische SchülerInnen unterrichten<sup>2</sup>.

## beste.schule:

- **Funktionen:** Bietet ein digitales **Noten- und Klassenbuch** mit **Zeugnisdruck**, **Anwesenheitserfassung**, und **Synchronisation** mit Stunden- und Vertretungsplanungsprogrammen.
- **Datenschutz:** Nutzt neueste **Datensicherheitskonzepte** und stellt den Datenschutz sicher.
- **Erste Schritte:** Umfasst die Annahme des **Auftragsdatenvertrags**, das Anlegen eines **Administrationskontos**, und den **Import von Stammdaten**.
- **Support:** Bietet **kostenfreie und unverbindliche Zugänge** zu Demoschulen und Unterstützung durch Ansprechpartner.

## schulKI:

- **Funktionalität:** schulKI ermöglicht den datenschutzkonformen Einsatz aktueller künstlicher Intelligenzen wie Chat-KIs und bildergenerierenden KIs im Unterricht<sup>1</sup>.
- **Nutzung:** Jede Lehrkraft erhält nach Anmeldung 100.000 Token für 12 Monate zur freien Verfügung<sup>2</sup>. Die Testphase ist kostenlos und individuell<sup>3</sup>.
- **Zielgruppe:** Geeignet für verschiedene Schularten, von Grundschule bis Berufsschule.
- **Mehrsprachigkeit:** Die Plattform ist auf Deutsch und Englisch verfügbar, die KIs können in beliebiger Sprache genutzt werden.

## histomania:

- **Zeitstrahlen erstellen und teilen:** Benutzer können historische, aktuelle und fiktive Ereignisse in chronologischer Reihenfolge darstellen und teilen<sup>1</sup>.
- **Interaktive Verlinkungen:** Ermöglicht das Erstellen von Links zu anderen Websites, Zeitstrahlen und Ereignissen innerhalb eines Zeitstrahls<sup>2</sup>.
- **Vergleichsfunktionen:** Verschiedene Zeitstränge können parallel geöffnet und verglichen werden, um Zusammenhänge besser zu verstehen.
- **“Was wäre wenn...“-Funktion:** Benutzer können hypothetische Szenarien erstellen, um die Auswirkungen alternativer historischer Abläufe zu erkunden<sup>3</sup>.

## School to go:

- **Komplettlösung zur Unterrichtsvorbereitung:** School to go ermöglicht es Lehrkräften, maßgeschneiderte, kompetenzorientierte Unterrichtsstunden zu erstellen und zu teilen. Die Plattform generiert automatisch Stundenverläufe, die individuell angepasst werden können<sup>1</sup>.
- **Didaktische Intelligenz:** Diese Funktion kombiniert künstliche Intelligenz mit didaktischer Expertise, um kreative und innovative Unterrichtsideen zu generieren. Lehrkräfte können diese Vorschläge an die Bedürfnisse ihrer Lerngruppe anpassen<sup>1</sup>.
- **Eigene Materialien integrieren:** Lehrkräfte können ihre eigenen Materialien hochladen und in die vorgeschlagenen Stundenverläufe integrieren. Die Plattform unterstützt auch die Textverbesserung, indem sie Texte ansprechender, kürzer, länger oder kindgerechter formuliert<sup>1</sup>.
- **Kollaboratives Arbeiten:** Lehrkräfte können geplante Stunden mit KollegInnen teilen und gemeinsam daran arbeiten. Dies erleichtert die Vertretung und Zusammenarbeit im Kollegium<sup>1</sup>.
- **Kostenlose Testphase:** Es gibt eine einmonatige kostenlose Testphase, in der alle Funktionen risikofrei ausprobiert werden können.

## Mathegym:

- **Auszeichnungen:** [Mathegym hat die Comenius-Edu-Media-Medaille 2023 und den Deutschen Bildungs-Award 2023/2024 gewonnen<sup>1</sup>.](#)
- **Fächer und Klassenstufen:** [Bietet Übungen für Mathematik von Klasse 5 bis 12, jetzt auch für Latein, Englisch, Chemie und Physik.](#)
- **Funktionen für Schüler:** Dynamische GeoGebra-Applets, Schritt-für-Schritt-Lösungen, Fehlerhinweise und ein adaptives Lernsystem.
- **Funktionen für Lehrkräfte:** Erstellung von Arbeitsaufträgen, Einsicht in Schülerleistungen und Dokumentation der Aufgabenbearbeitung.

## MasterTool42:

- **Interaktive Tafelbilder:** Nutzen Sie bereitgestellte, abgeänderte oder selbst erstellte interaktive Tafelbilder mit didaktischen Werkzeugen wie Stiftfunktion und Countdown<sup>1</sup>.
- **Übungen und Arbeitsblätter:** Erstellen Sie interaktive Übungen oder konventionelle Arbeitsblätter zum Ausdrucken mit denselben Inhalten.
- **Eigenverantwortliches Lernen:** Schülerinnen und Schüler können eigenständig lernen und üben, wobei Kurzprotokolle zu abgeschlossenen Übungen verfügbar sind. Hier sind die wichtigsten Informationen zu

## 123 Chemie:

- **Interaktives Lernen:** Das digitale Chemieregal bietet 58 Kapitel für individuelles und selbstständiges Lernen auf verschiedenen Geräten.
- **Vielfältige Aufgaben:** Die Lernenden können durch Lesen, Üben, Testen und Gestalten aktiv am Lernprozess teilnehmen.
- **Kostenlose Testphase:** Mit dem Freischaltcode CHE-PCHB-YFRN-JP3P kann eine 1-monatige kostenlose Testphase gestartet werden.
- **Nutzung und Verfügbarkeit:** Das Angebot ist für weiterführende und berufliche Schulen verfügbar und kann online sowie offline genutzt werden.
- **Kompatibilität:** Dokumente, die mit dem MasterTool-Autorensystem für Windows erstellt wurden, können in MasterTool42 weitergenutzt werden.

## TaskCards:

- **Funktionen:** TaskCards ermöglicht das Erstellen und Veröffentlichen von interaktiven Pinnwänden mit verschiedenen Vorlagen und Darstellungsformen<sup>1</sup>. Es unterstützt Drag & Drop, Copy & Paste, sowie das Abspielen von Audio und Video<sup>2</sup>.
- **Nutzung:** Durch Aktivierung für die Schule startet eine unbegrenzte kostenlose Free-Lizenz<sup>3</sup>.
- **Zielgruppe:** Geeignet für alle Schularten und Klassenstufen von 1 bis 13.
- **Kompetenzen:** Unterstützt das Suchen, Verarbeiten & Aufbewahren, Kommunizieren & Kooperieren sowie Produzieren & Präsentieren.

## Phase6:

- **Vokabeltraining:** Phase6 bietet über **1.300 Vokabelsammlungen** in **21 Sprachen** für alle Klassenstufen, die passend zum Schulbuch entwickelt wurden.
- **Lernmethodik:** Das Training basiert auf einer **Phasensystematik** mit Wiederholungen in größer werdenden Zeitabständen, um nachhaltigen Lernerfolg zu gewährleisten.
- **App-Funktionen:** Inklusive **Synchronisation, integrierte Wörterbücher, und Erstellung eigener Inhalte** mit automatischen Übersetzungen und Vertonungen.
- **Schullizenz:** Ermöglicht Schüler:innen den kostenfreien Abruf von bis zu **3 Vokabelsammlungen pro Schuljahr** und die Nutzung aller App-Funktionen.

## Deutschfuchs:

- **Lernplattform:** Deutschfuchs ist eine Plattform für Deutsch als Fremd- und Zweitsprache sowie zur allgemeinen Sprachförderung.
- **Blended Learning:** Kombiniert ein Learning Management System (LMS) mit einem digitalen Lehrwerk (Alphabetisierung bis B2).

- **Unterstützung:** Bietet Inhalte für alle Schulformen und Übersetzungen in 27 Sprachen, ideal für heterogene Lerngruppen.
- **Vorteile:** Schüler:innen lernen schneller und effektiver, während Lehrkräfte entlastet werden und mehr Zeit für die Beziehungsarbeit haben.

## Binogi:

- **Mehrsprachiges Lernportal:** Binogi bietet Lernvideos und Quiz in bis zu 15 Sprachen für Schüler:innen der 5.-10<sup>1</sup>. Klasse, um die Teilhabe unabhängig von Sprache und Herkunft am Unterricht zu fördern.
- **Individuelles Lernen:** Über 1000 Videos und Quiz in 11 verschiedenen Fächern ermöglichen es den Schüler:innen, individuell und selbstständig zu lernen<sup>2</sup>.
- **Lehrplanorientiert:** Die Inhalte sind an Lehrplänen und Bildungsstandards ausgerichtet und in übersichtliche Themengebiete und Lektionen unterteilt<sup>3</sup>.
- **Kostenlose Testphase:** Schulen können eine 4-wöchige kostenlose Testphase aktivieren, ohne automatisch in ein kostenpflichtiges Abomodell überzugehen.